

bechtle plm

Tipps & Tricks in **SOLIDWORKS** Best of 2022 - 2024



SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Design #1**

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Design #2**

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Engineering**

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Prozessanbindung**

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Cloud**

SOLIDWORKS – **Tipps & Tricks**

Best of 2022-2024

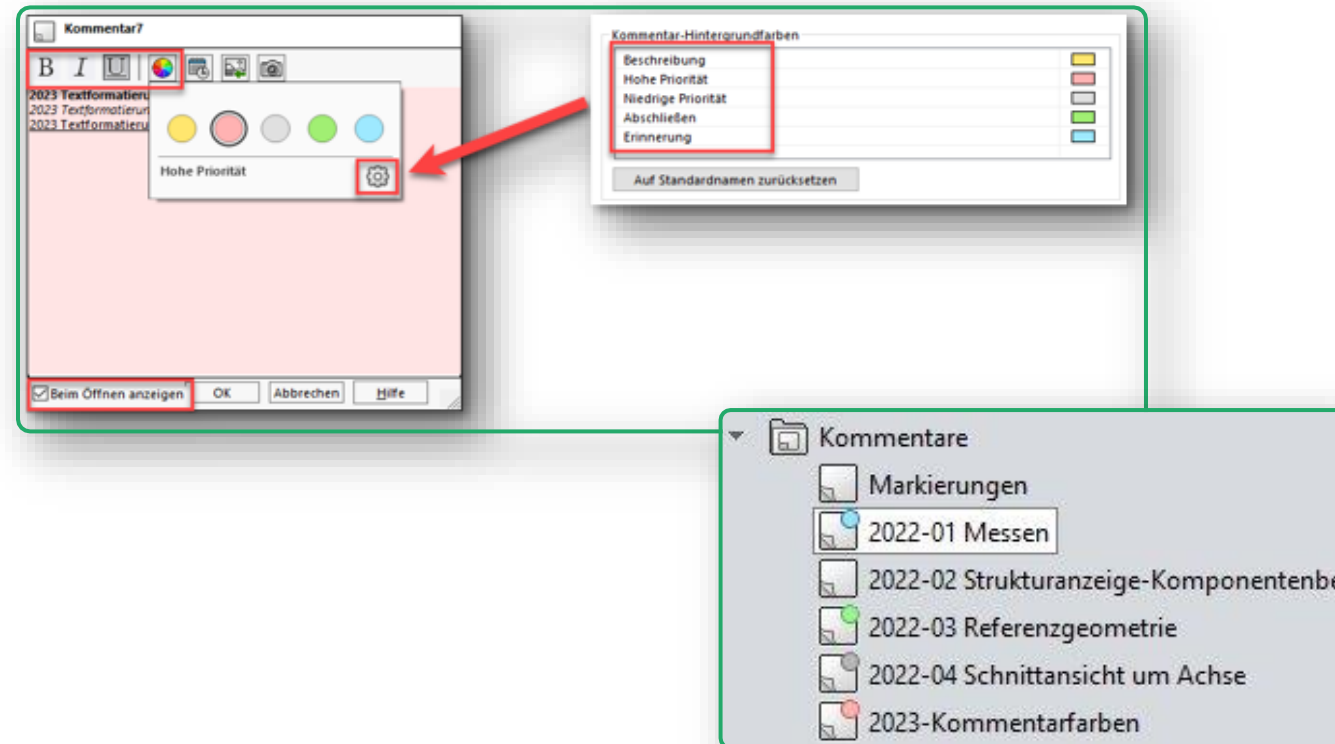
Grundlagen



Grundlagen

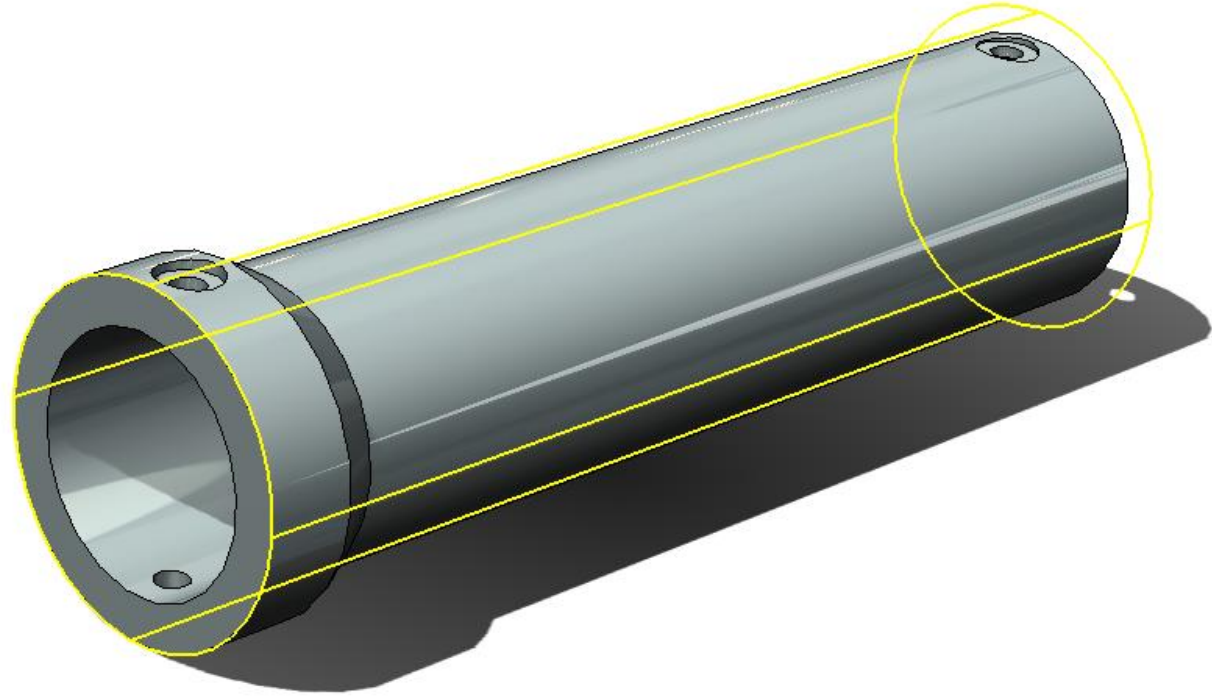
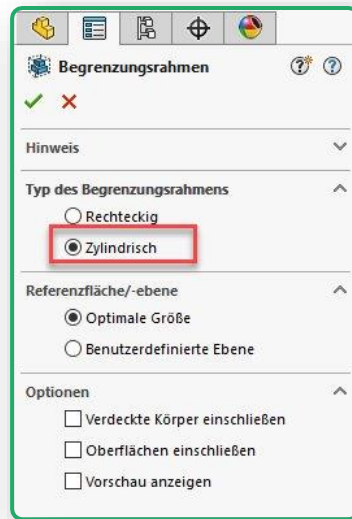
Kommentare

- Hintergrundfarbe
- Textformatierung



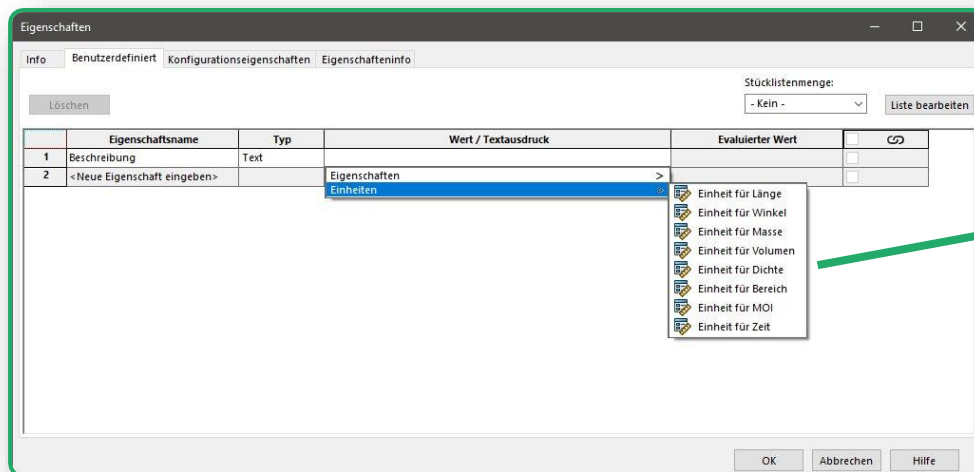
Grundlagen

Zylindrische Begrenzungsrahmen Abmessungen



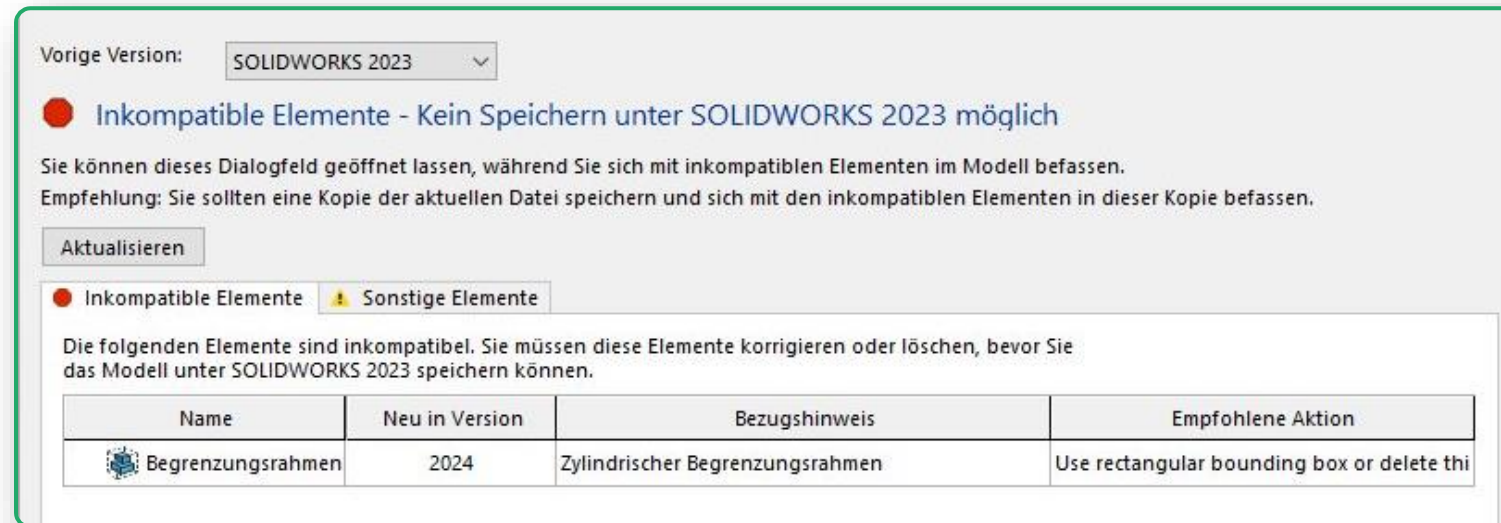
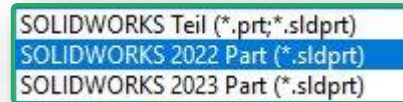
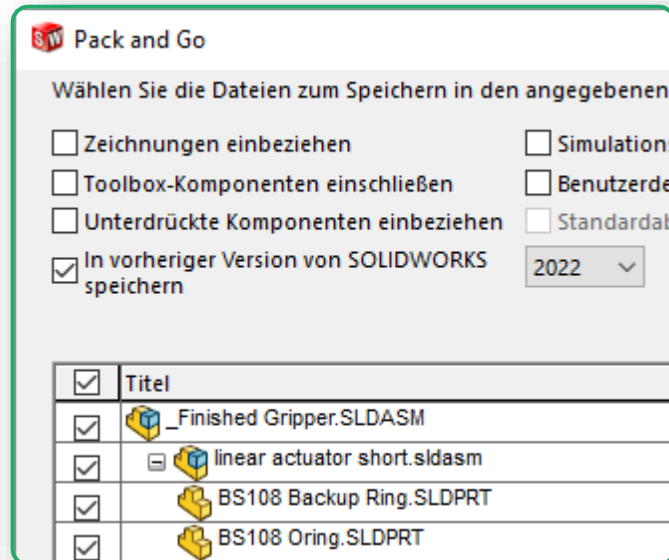
Grundlagen

Anzeigen von Einheiten in Dateieigenschaften



Grundlagen

SOLIDWORKS Dokumente als vorherige Versionen speichern



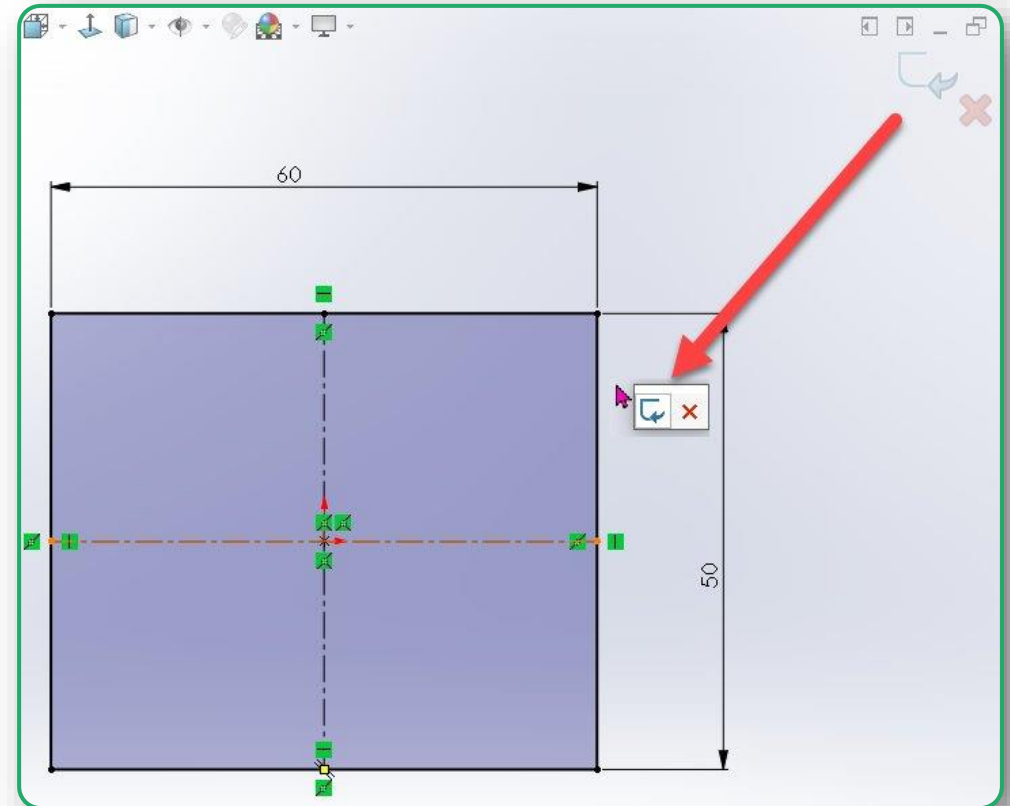
Grundlagen

Tastaturbefehle

- Reduziert Mauswege



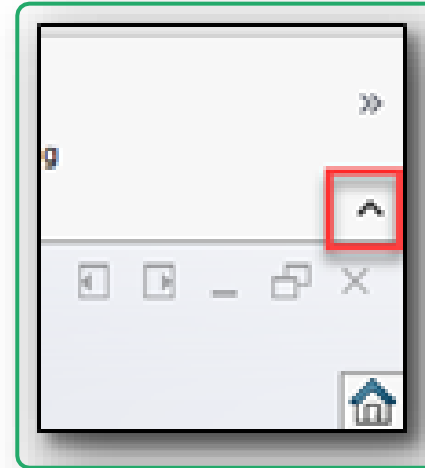
S- / D- / Q- / R- Taste



Grundlagen

Benutzeroberfläche

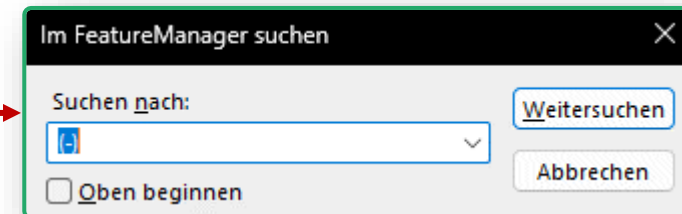
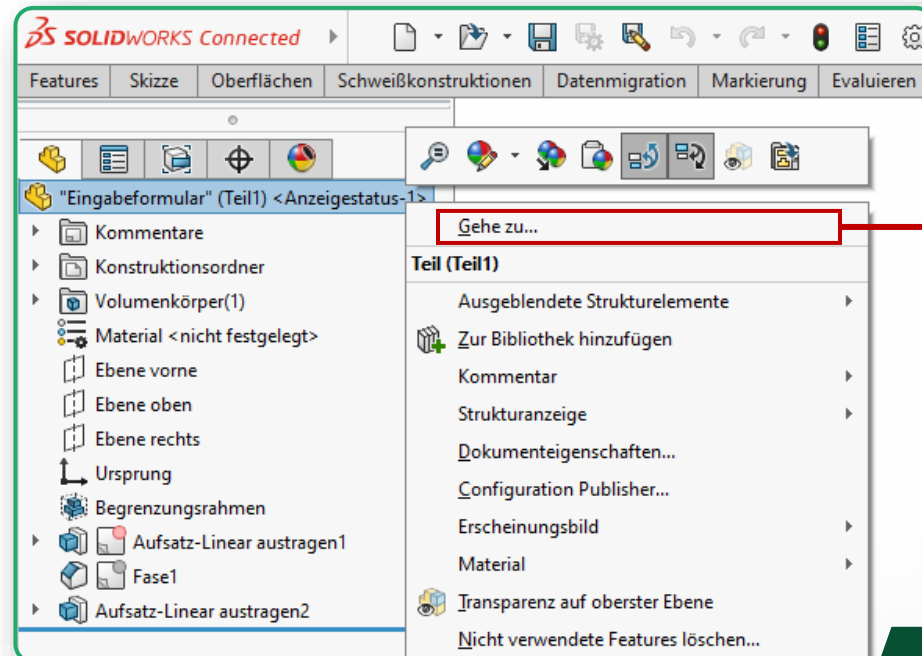
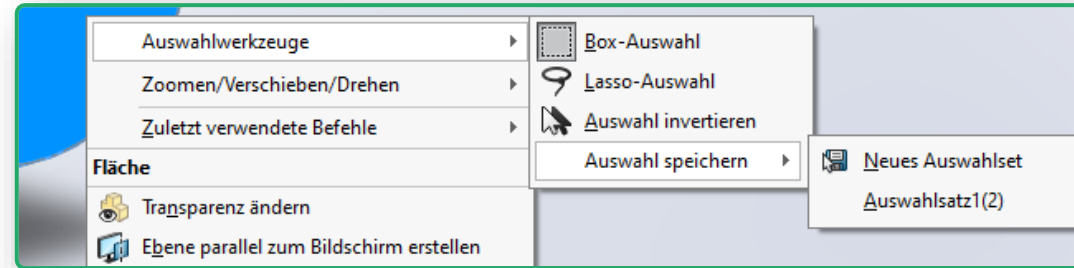
- Befehle verschieben (ALT)
- Command Manager reduzieren
- Mausgesten
- Dynamische Referenzvisualisierung
- Popup-Symbolleiste



Grundlagen

Auswahl

- Breadcrumbs
- Gehe zu →
- Auswählen
- Auswahlstz



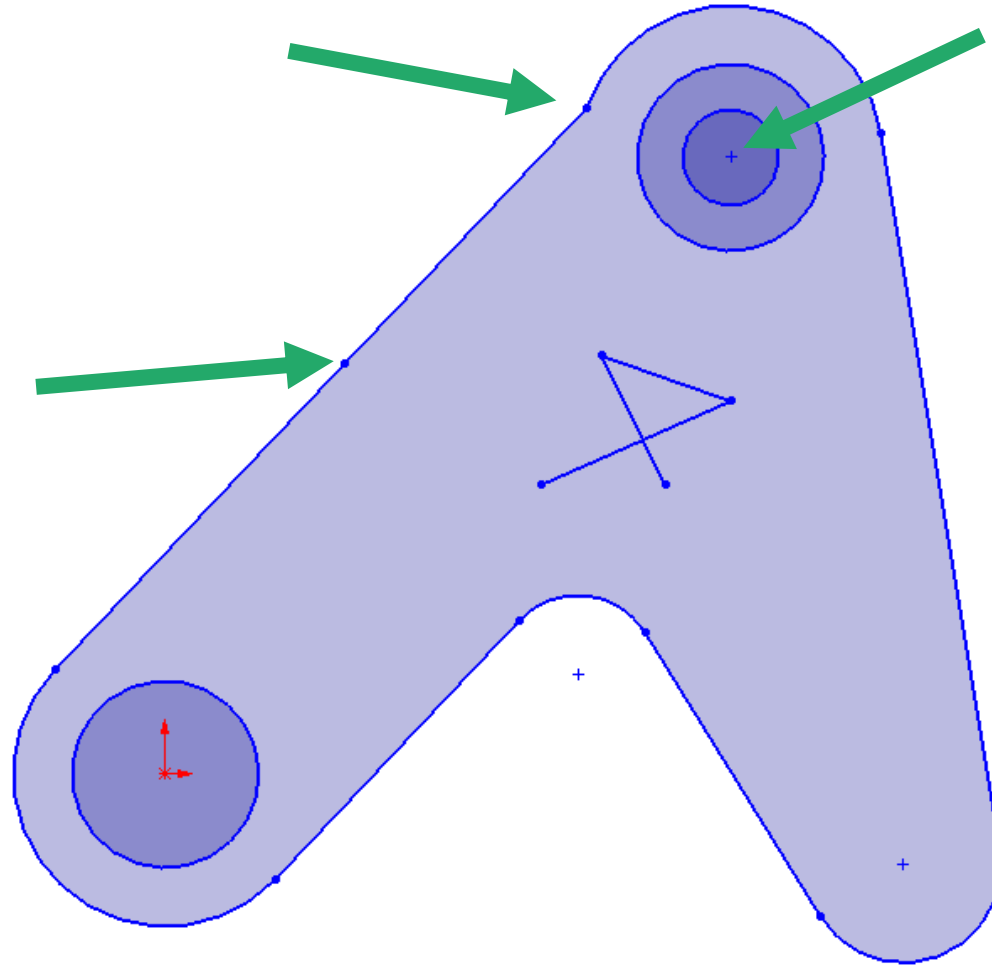
Sketcher



Sketcher

Beziehungen

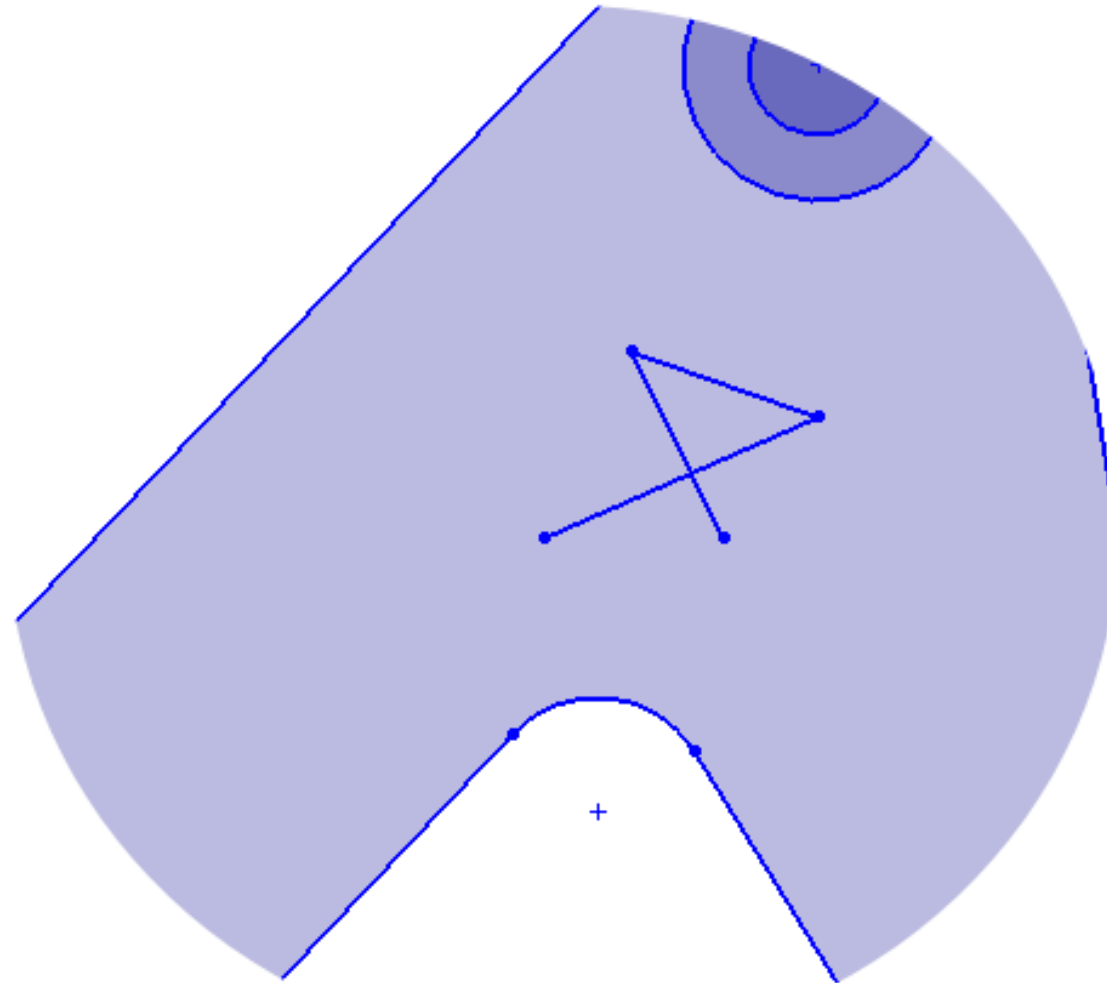
- Über gemeinsamen Eckpunkt
- Kollineare Linienkette
- Verschmolzener Mittelpunkt



Sketcher

Trimmen

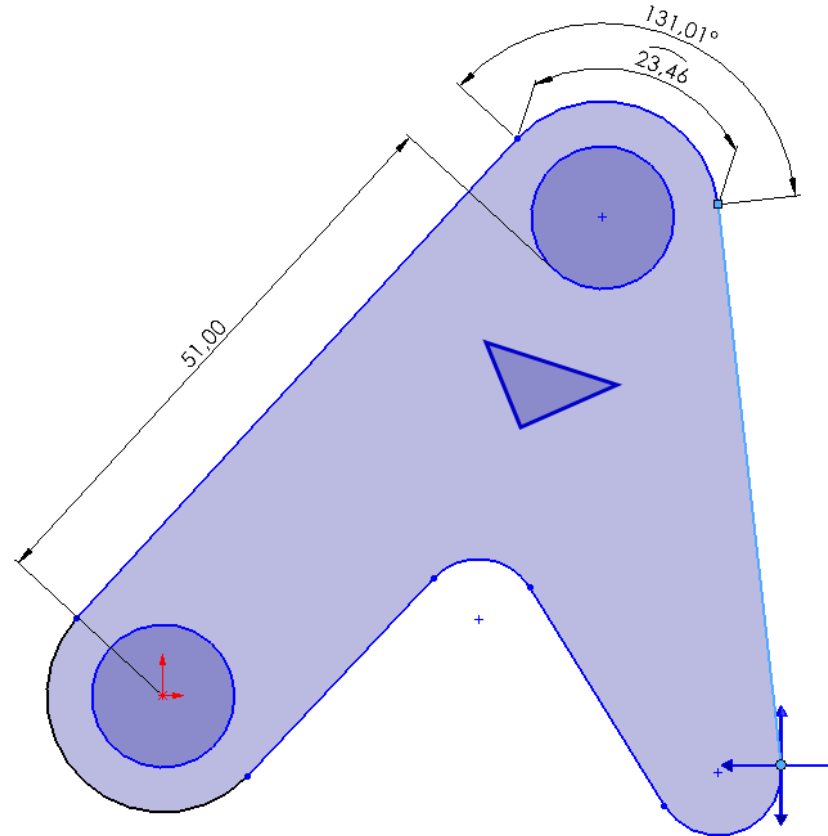
- Elemente schnell verlängern
- getrimmte Elemente wiederholen



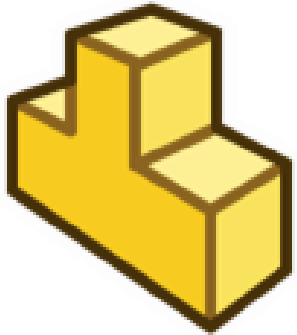
Sketcher

Bemaßen

- Bogenlänge + Winkelmaß
- Winkelmaß ohne zweiten Schenkel
- Tangentenbemaßung



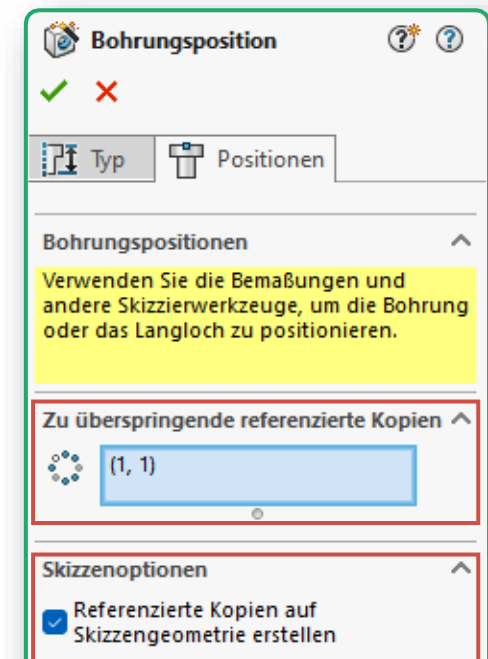
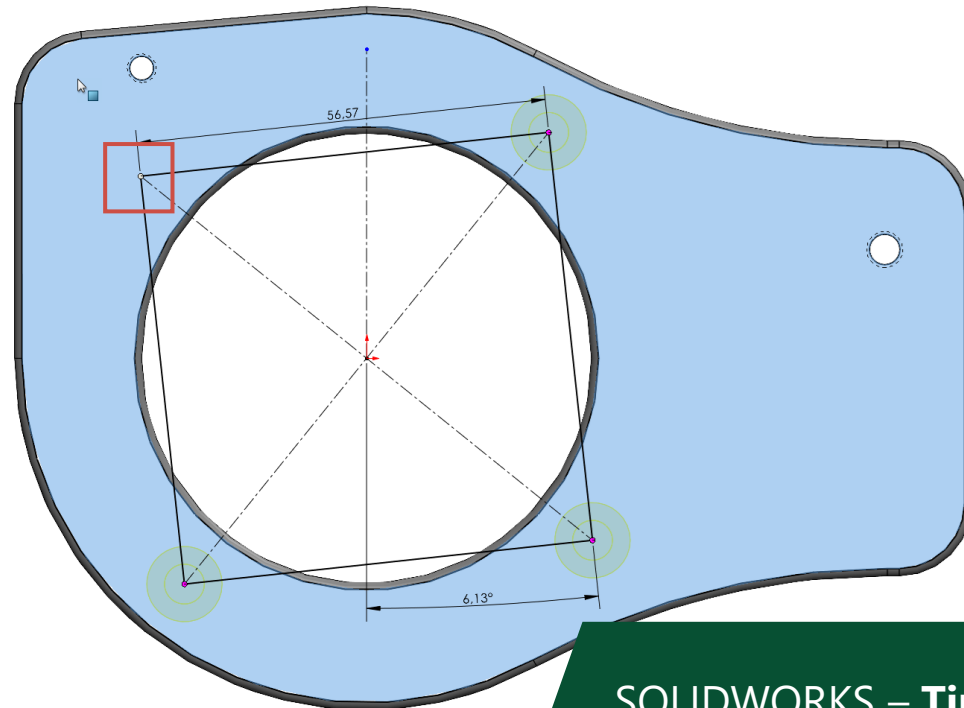
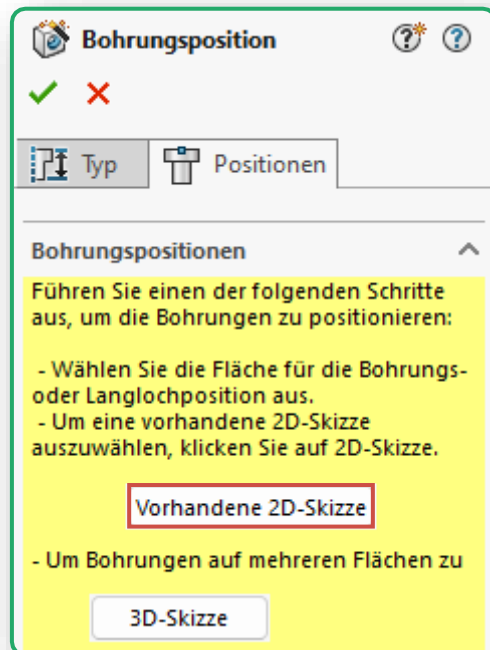
Einzelteile



Einzelteile

Bohrungsassistent

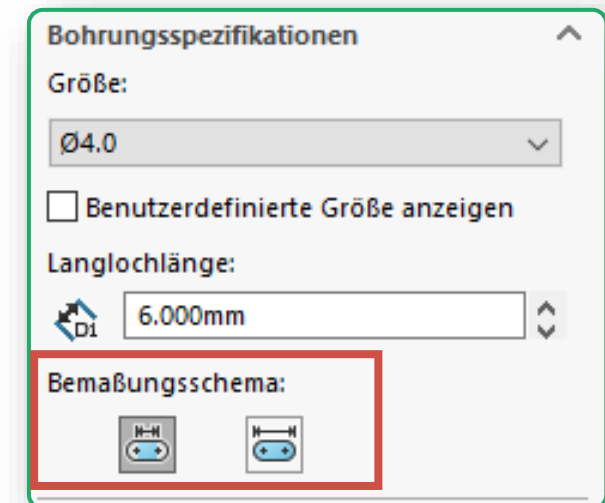
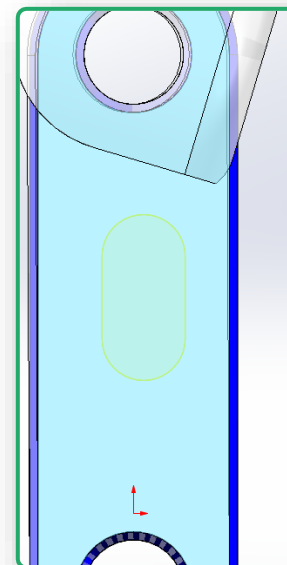
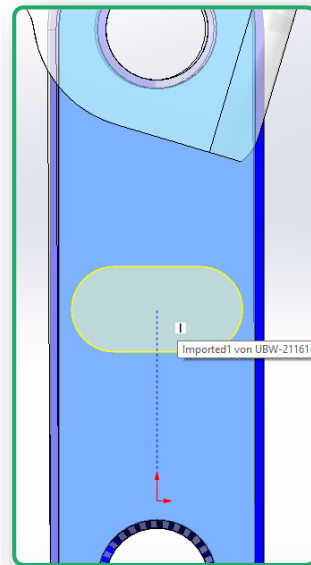
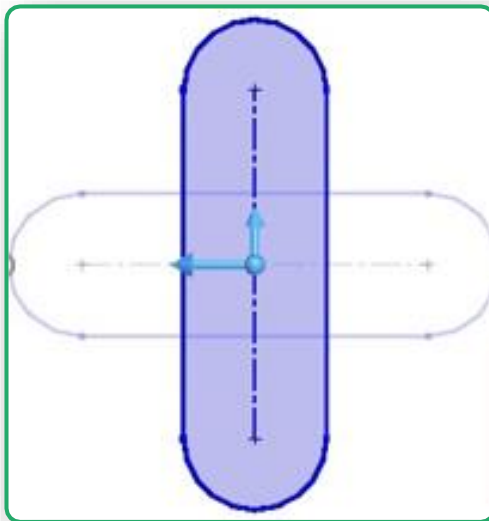
- Vorhandene 2D-Skizze wählen
- Referenzierte Kopien auf Skizzengeometrie (Ecken, Linienendpunkte)
- Referenzierte Kopien überspringen



Einzelteile

Bohrungsassistent

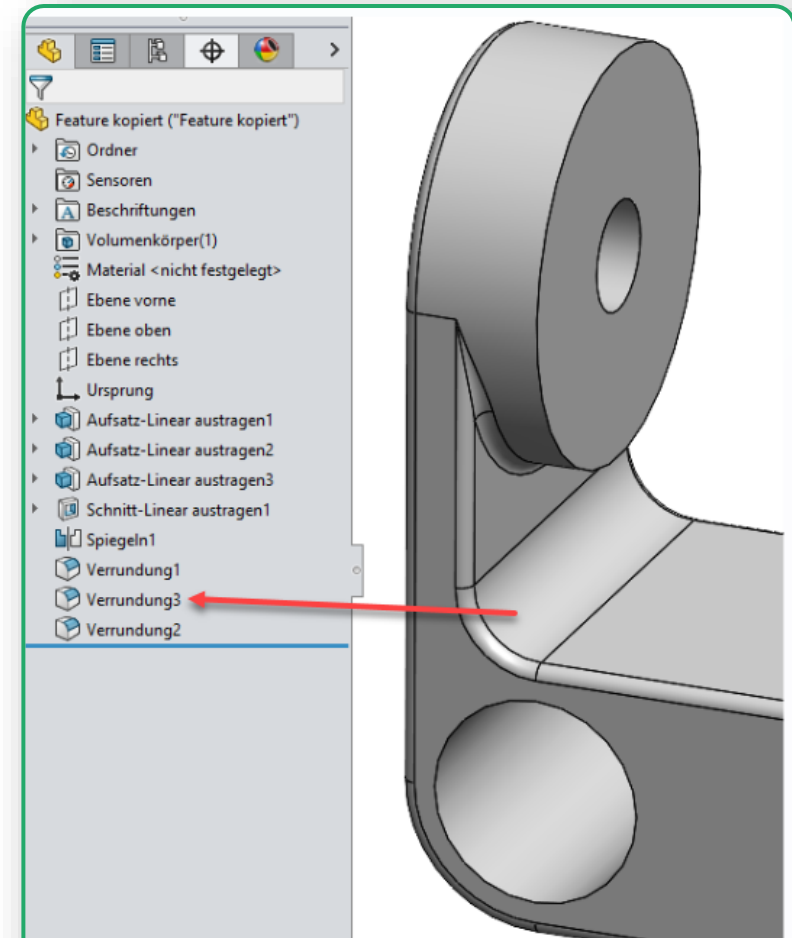
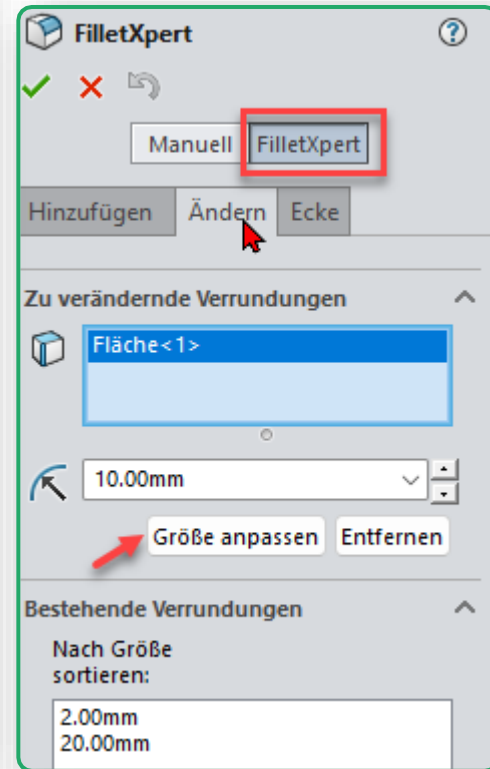
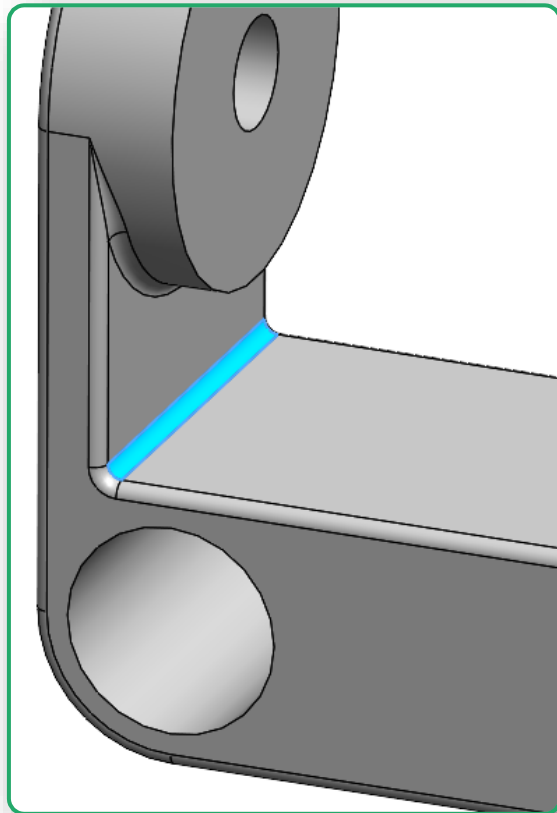
Langloch um 90° drehen mit TAB-Taste



Einzelteile

Verrundungen

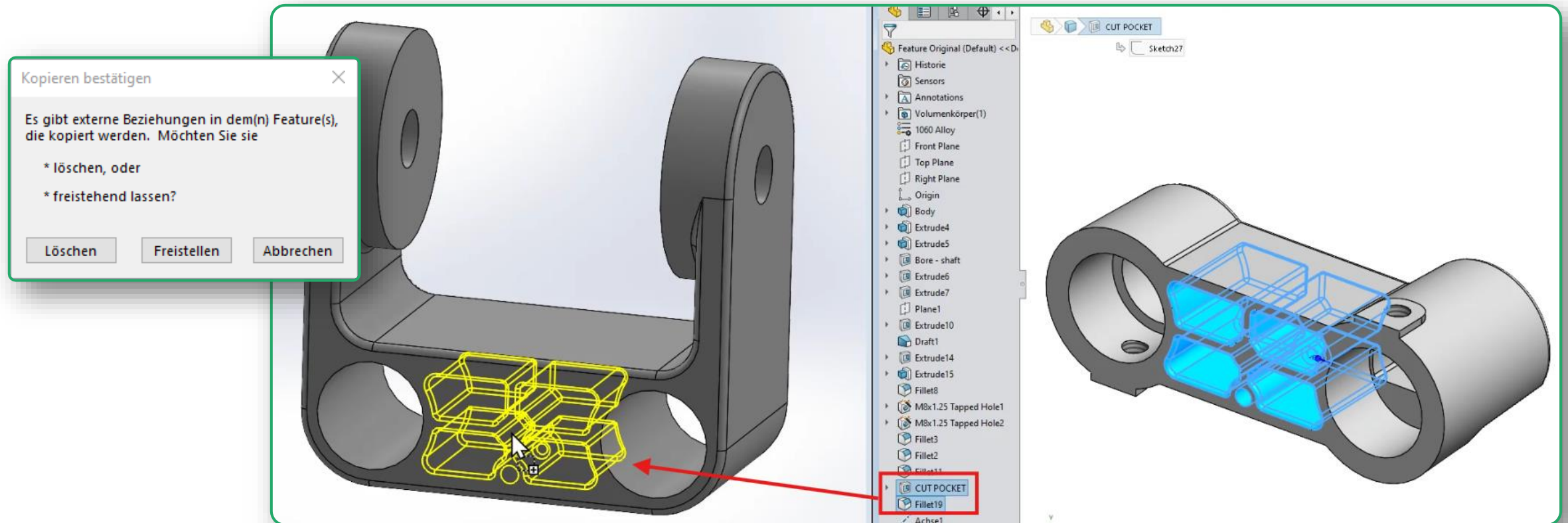
Verrundungen aufteilen und sortieren



Einzelteile

Feature kopieren/verschieben

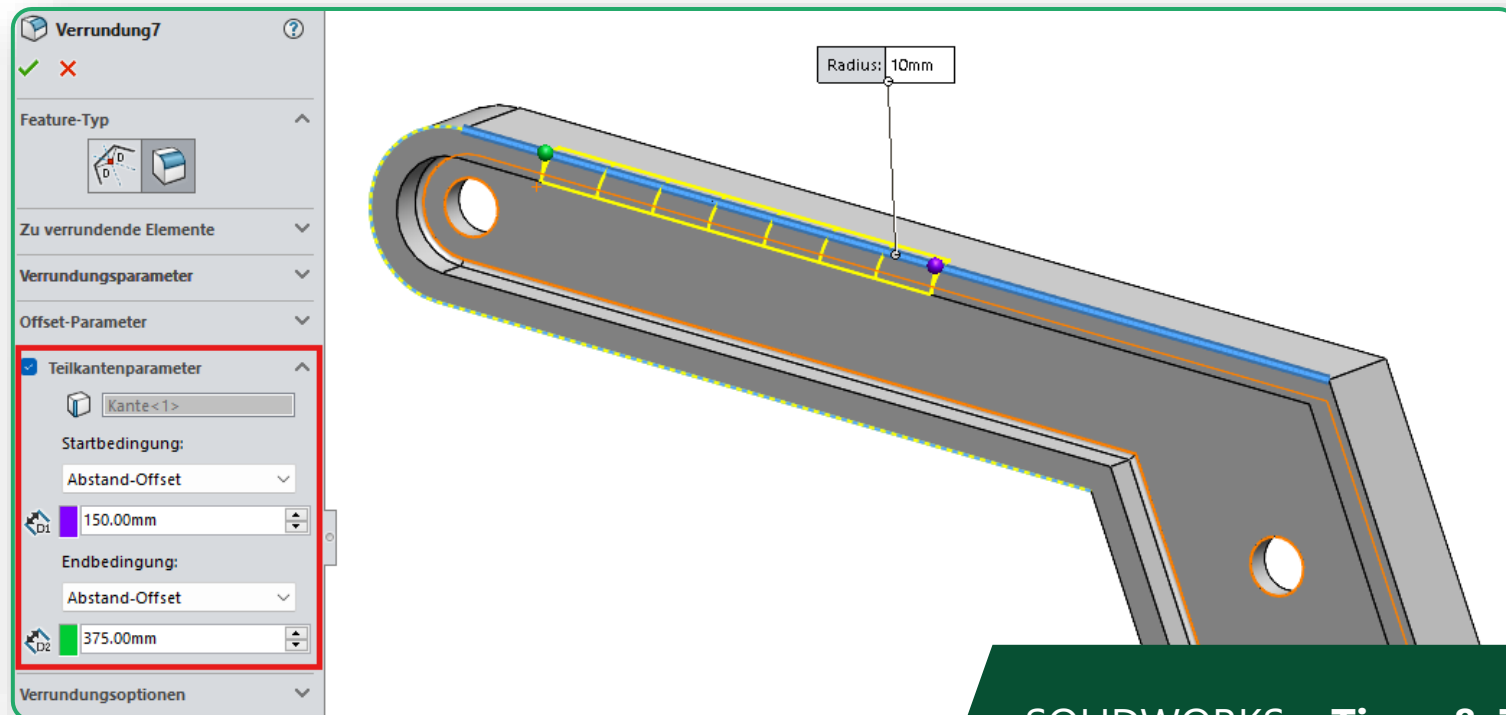
Kopieren mit Strg-Taste / Verschieben mit Shift-Taste



Einzelteile

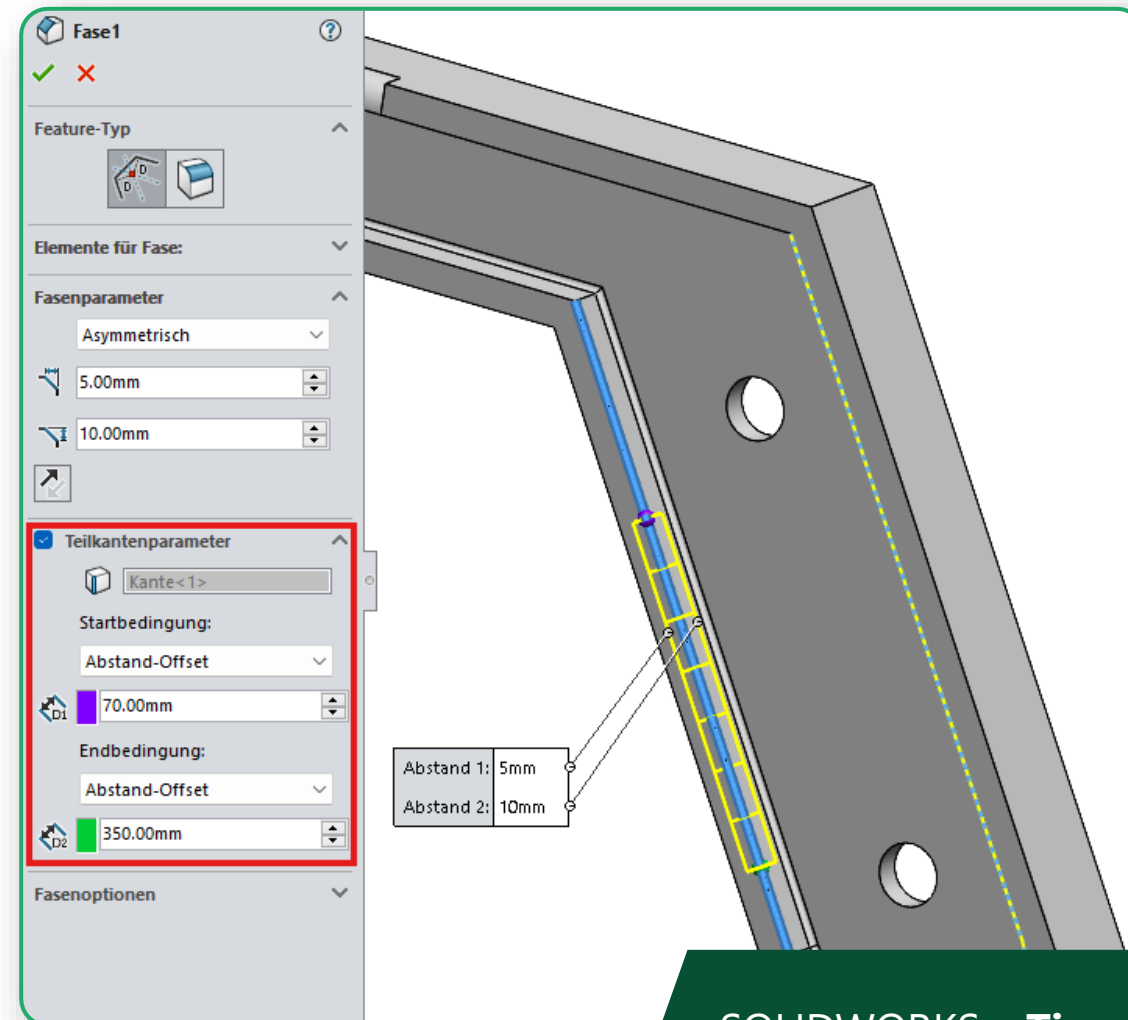
Partielle Verrundungen

Es können partielle Fasen und Verrundungen mit bestimmten Längen entlang Modellkanten erstellt werden



Einzelteile

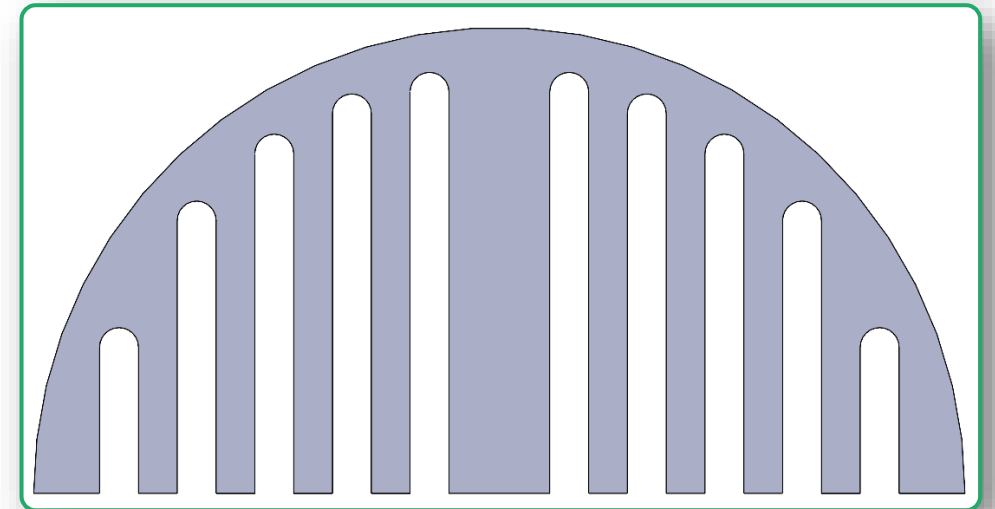
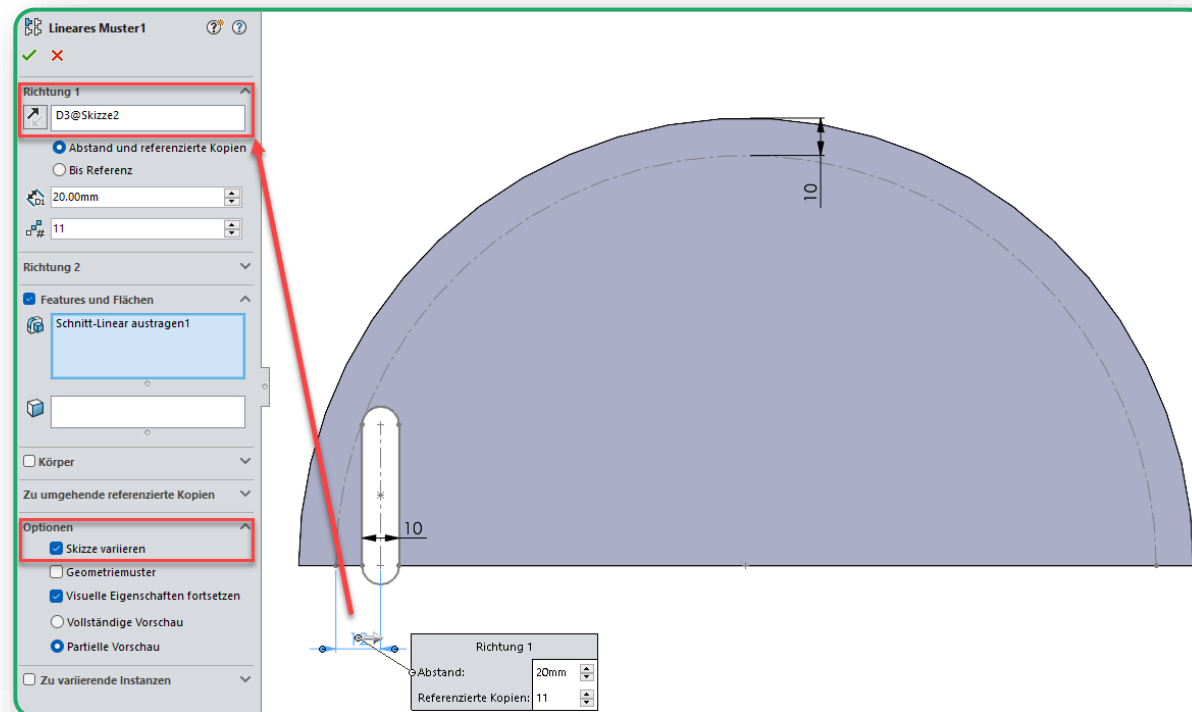
Partielle Fasen



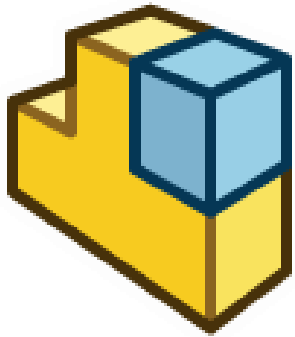
Einzelteile

Mustererstellung

Lineares Muster – Option Skizze variieren



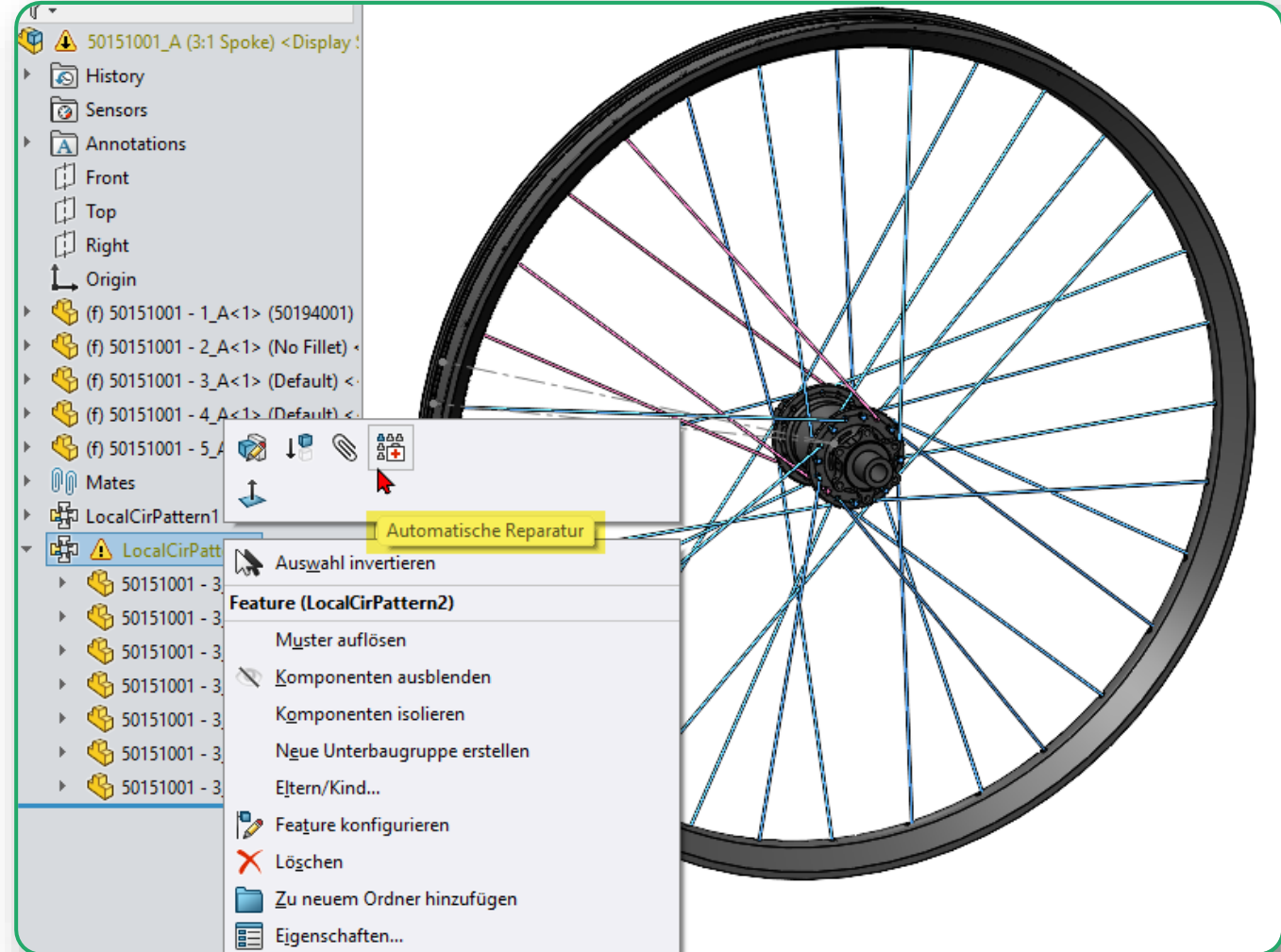
Baugruppen



Baugruppen

Fehlende Musterreferenz

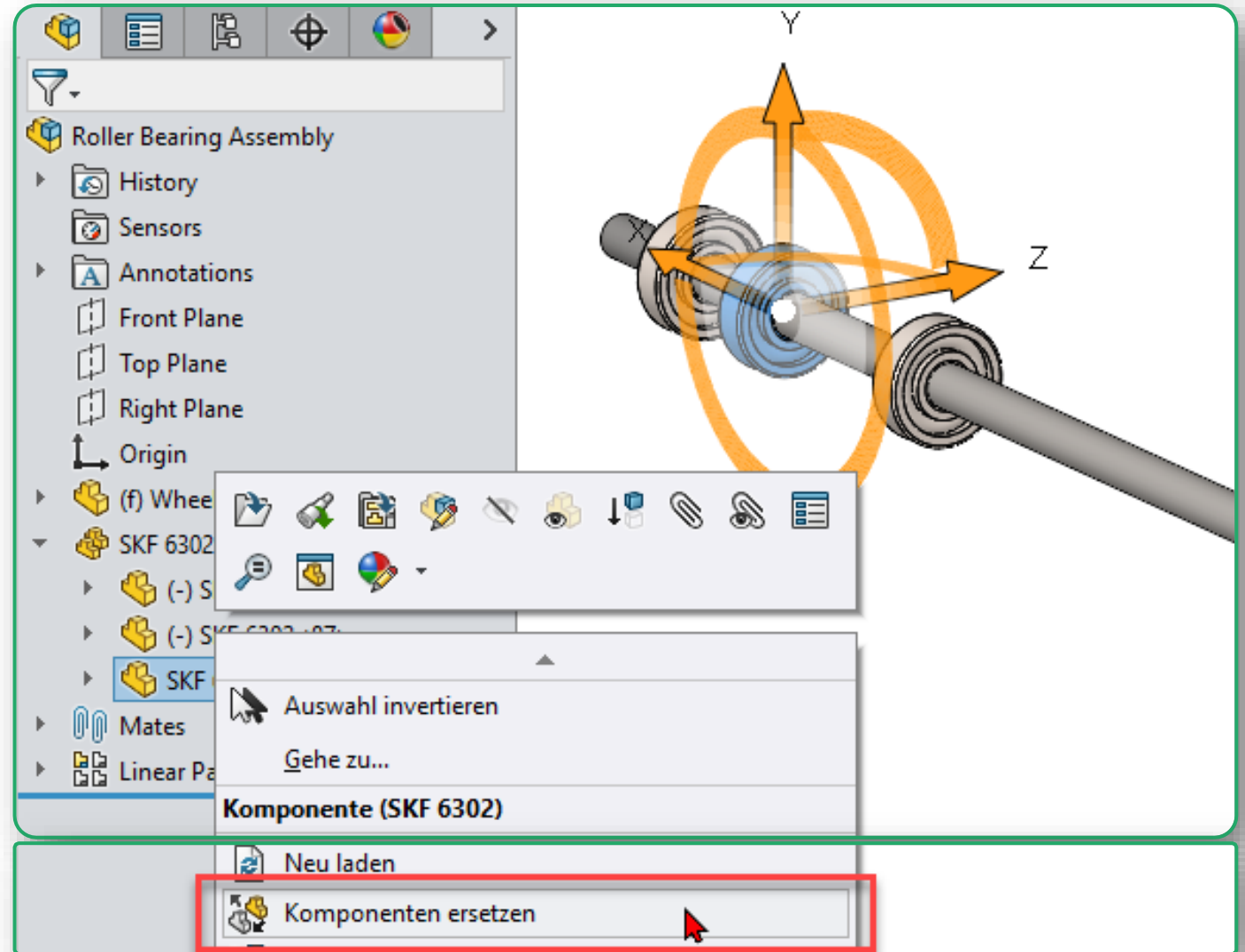
Automatische Reparatur



Baugruppen

Fehlende Verknüpfungsreferenzen

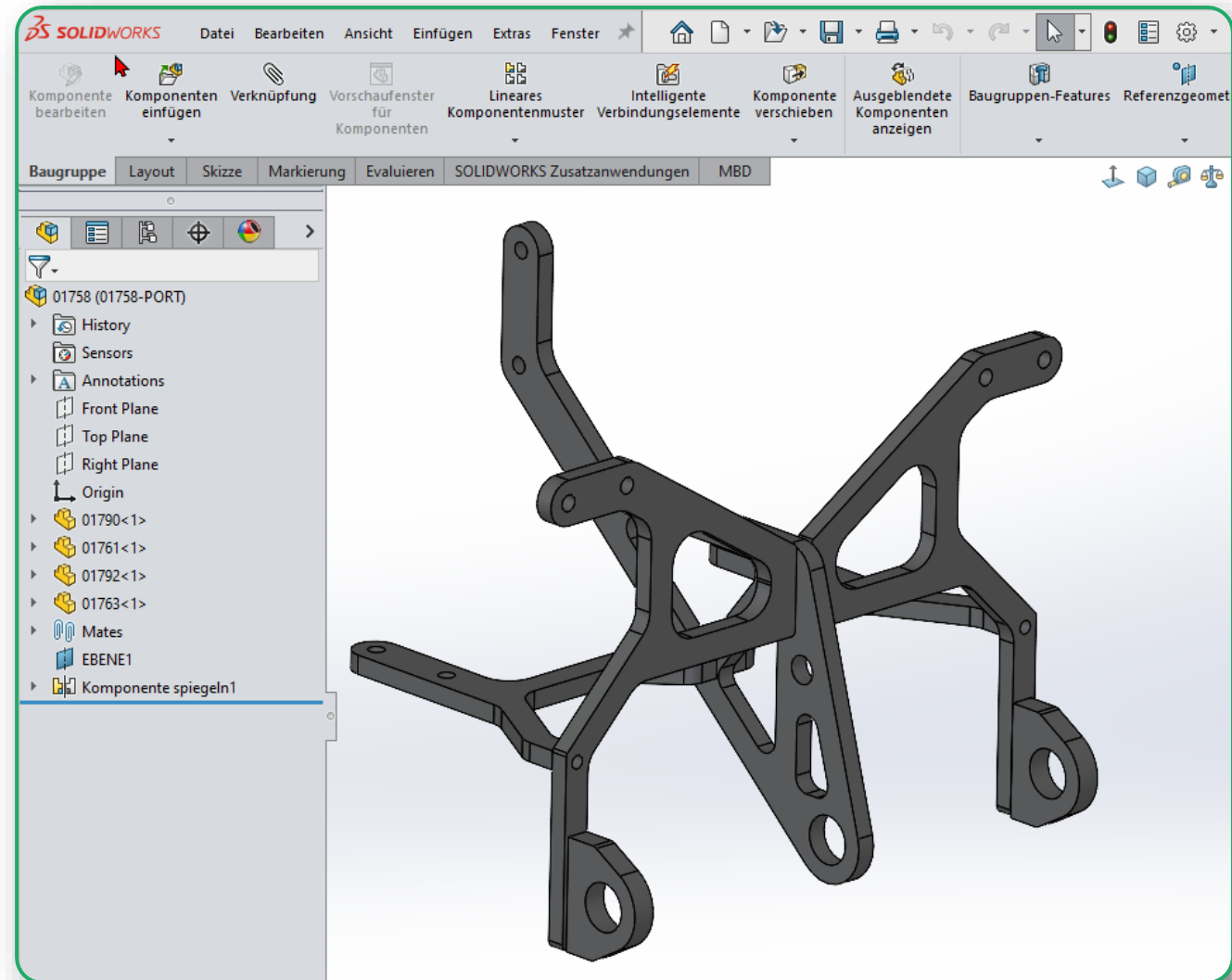
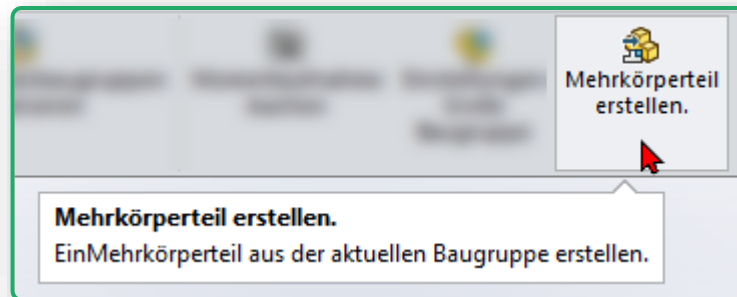
Automatische Reparatur



Baugruppen

Mehrkörperteil erstellen

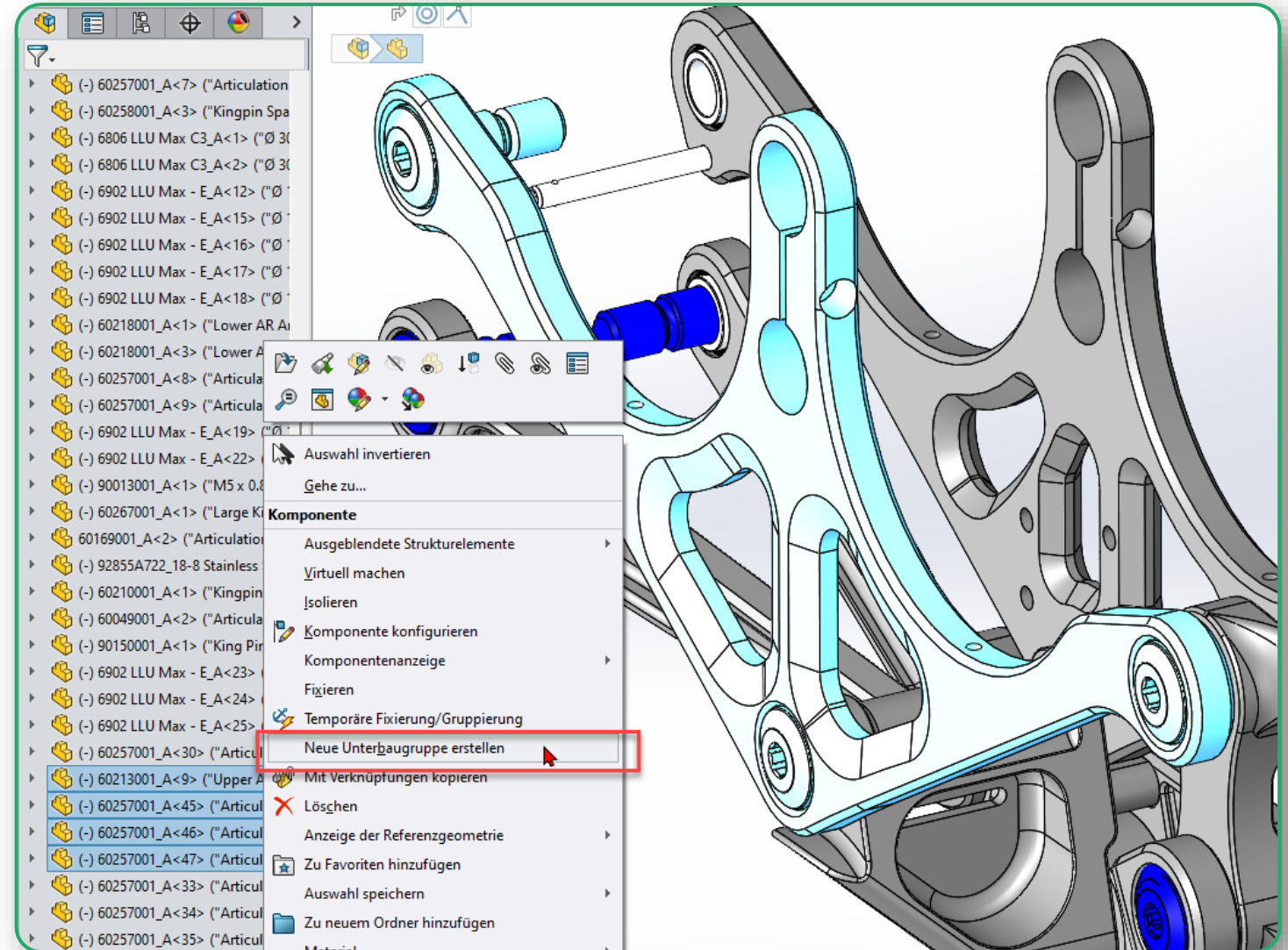
Neues Feature



Baugruppen

Strukturen direkt im Konstruktionsbaum anordnen

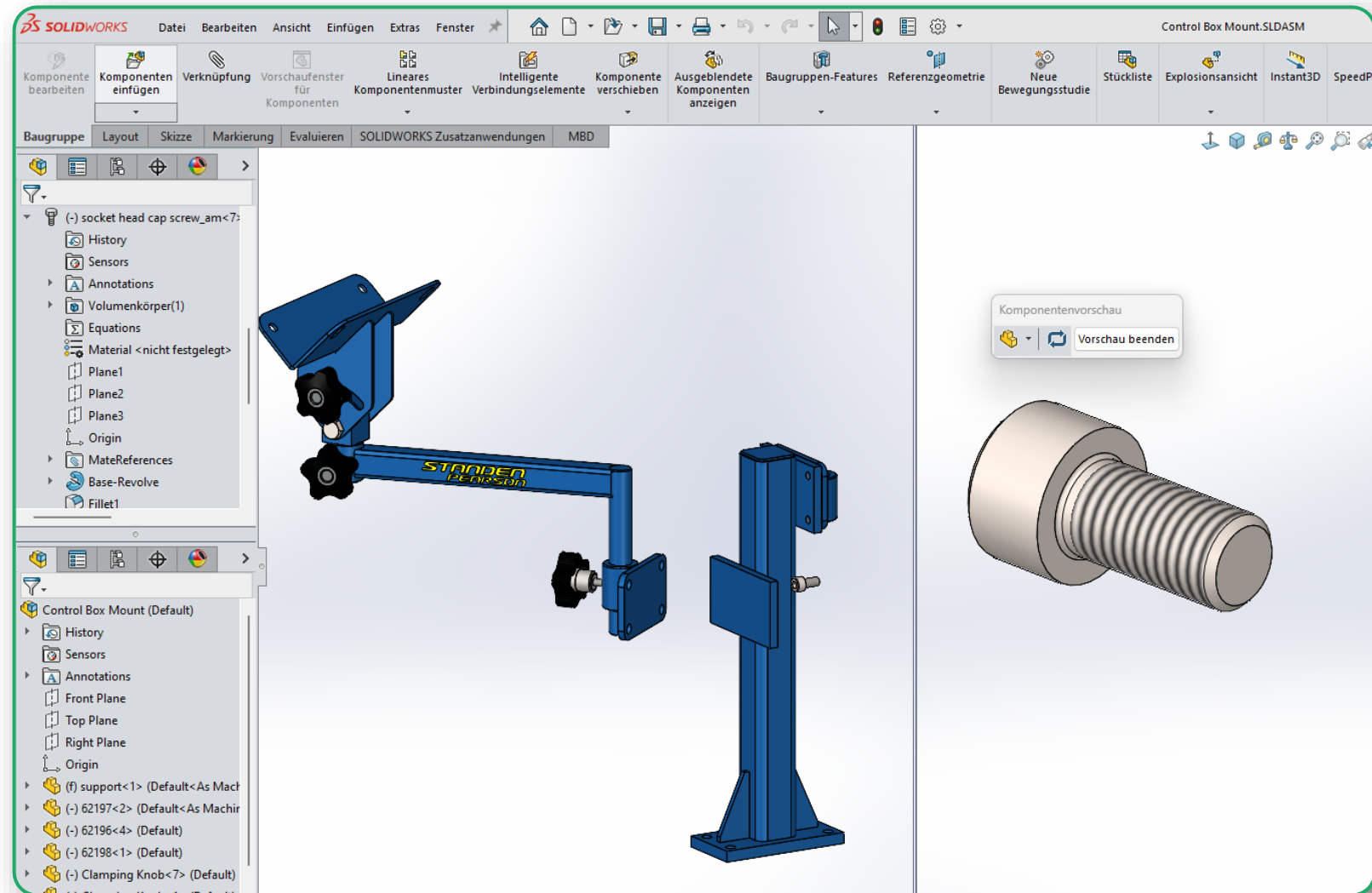
- Neue UBG aus Komponenten erstellen
- Komponente in/aus UBG verschieben
- UBG auflösen



Baugruppen

Verknüpfungsmethoden

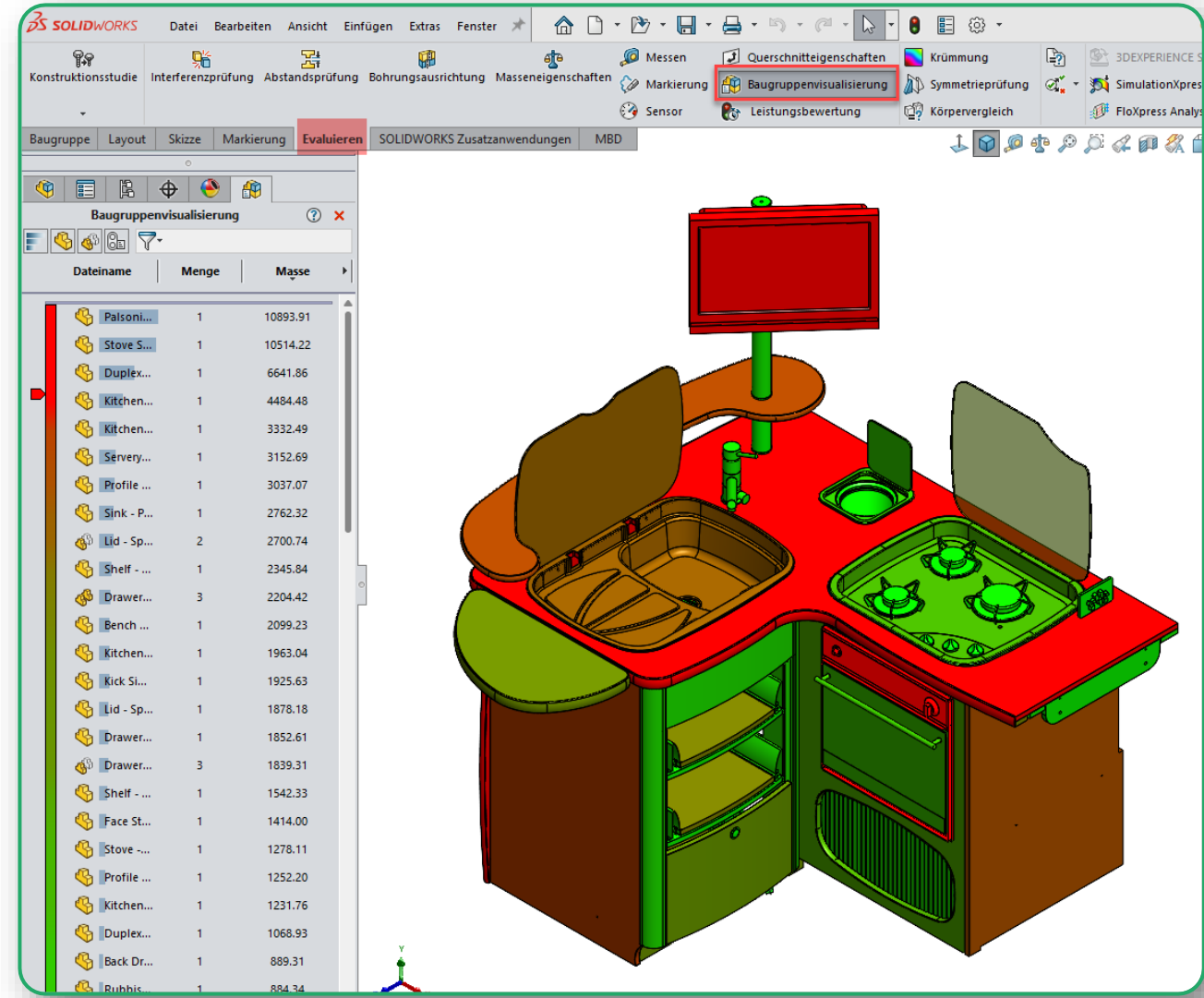
- Temporäres Ausblenden
- Vorschauenfenster
- Temporäre Fixierung/Gruppierung für die Komponentenverschiebung



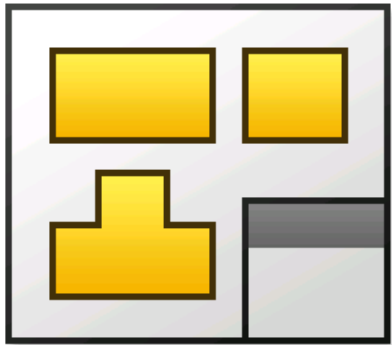
Baugruppen

Baugruppenvisualisierung

Besserer Überblick über Komponenteneigenschaften wie Masse, Grafikdreiecke, etc.



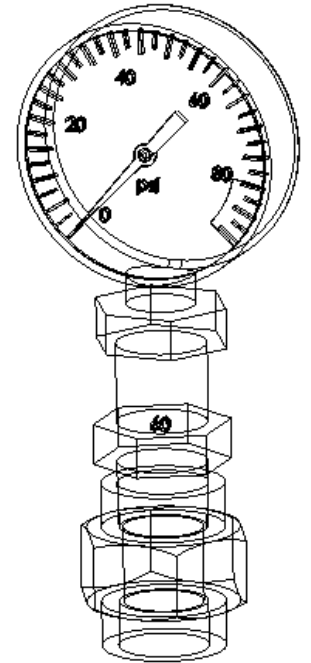
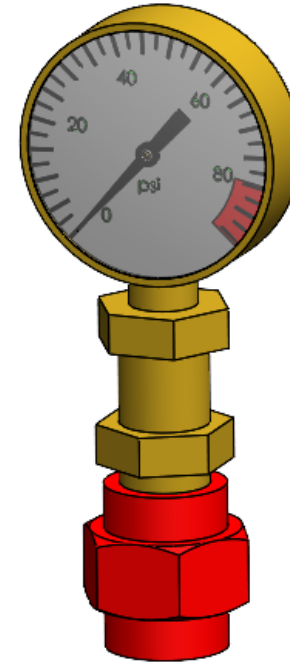
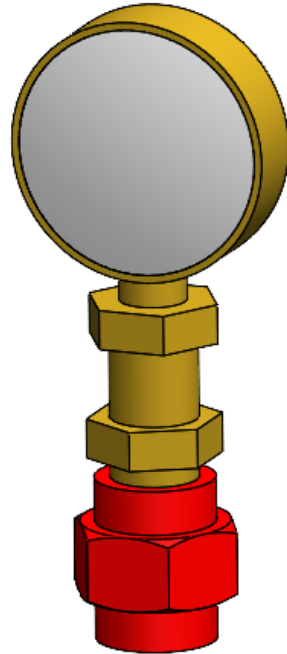
Zeichnungen



Zeichnungen

Ansichten

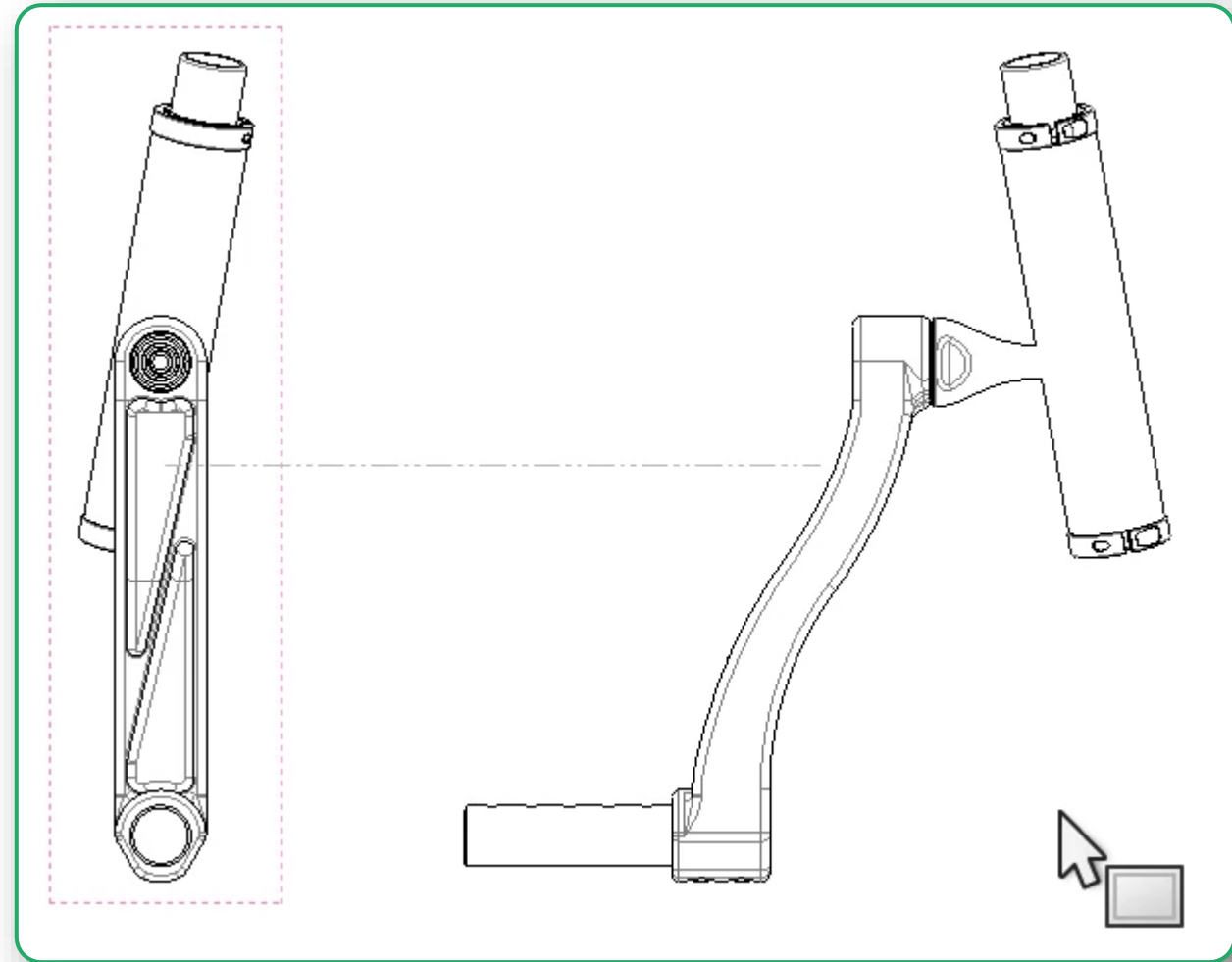
Transparente Komponenten darstellen



Zeichnungen

Ansichten

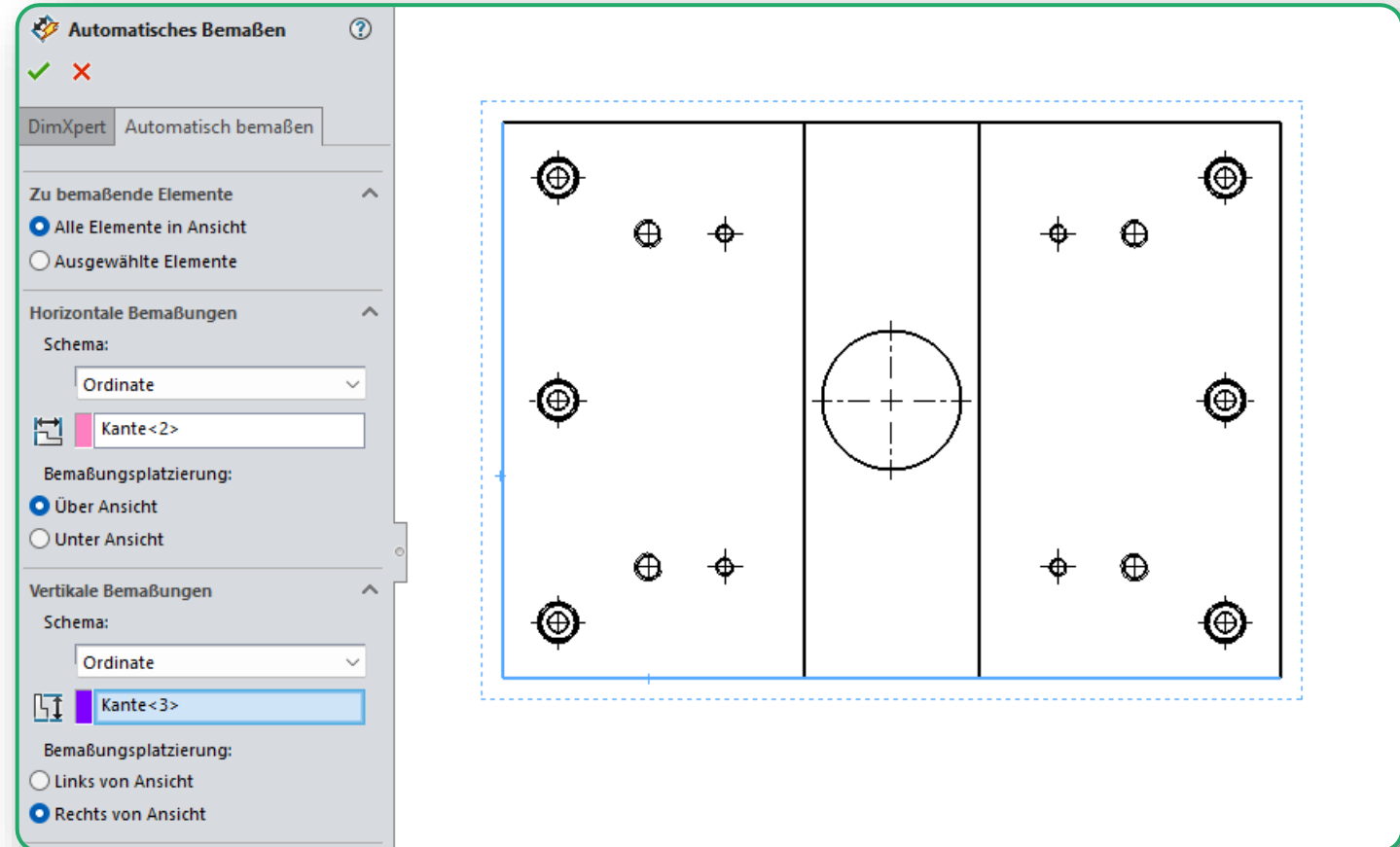
Ansichten mit ALT-Taste verschieben



Zeichnungen

Bemaßungen

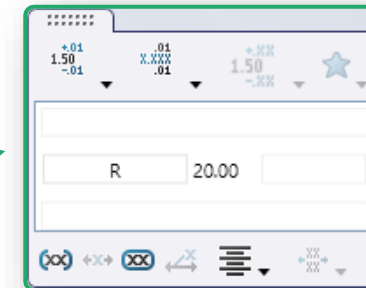
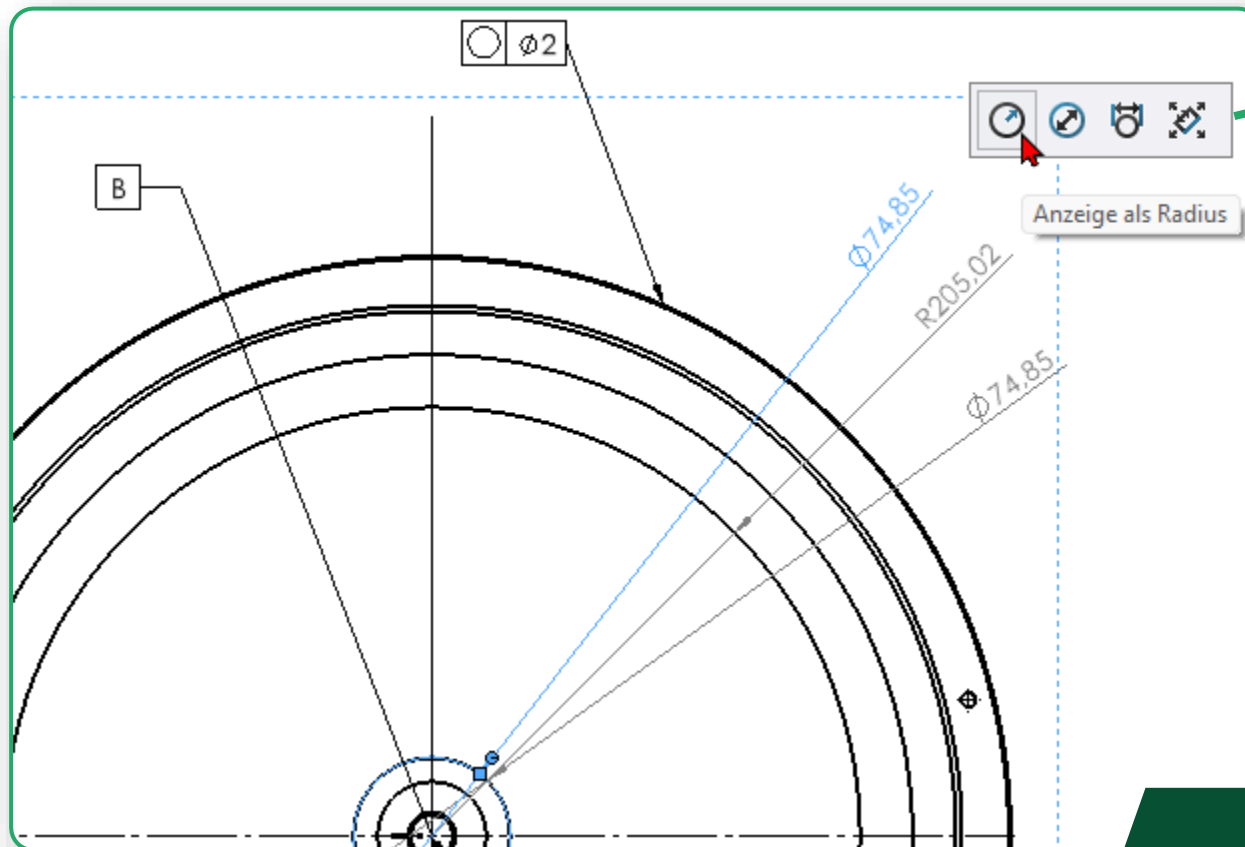
Automatisches Bemaßen



Zeichnungen

Bemaßungen

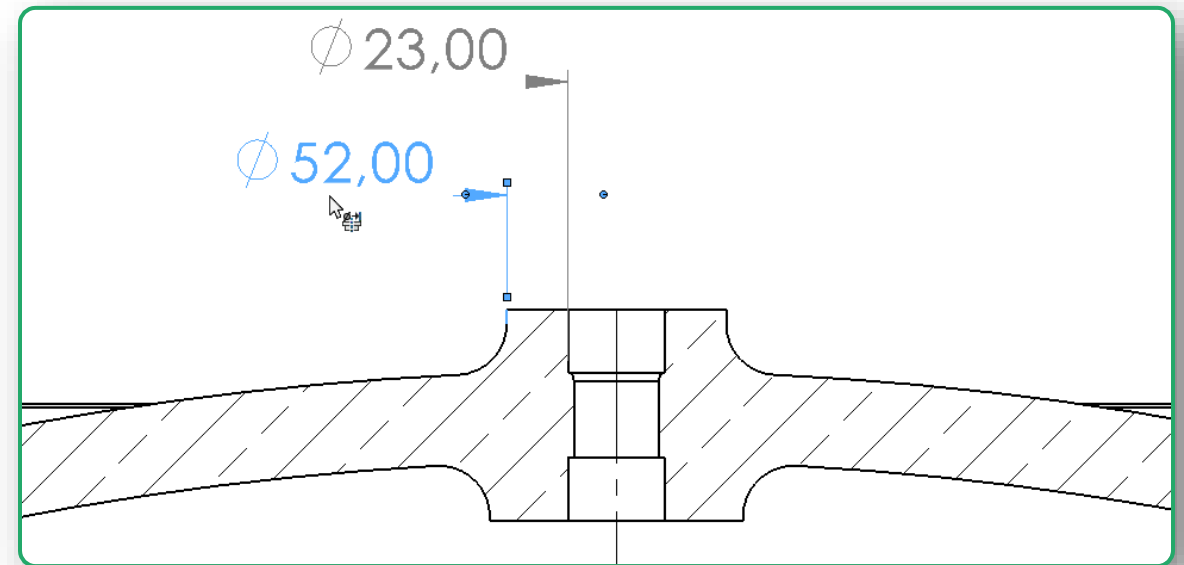
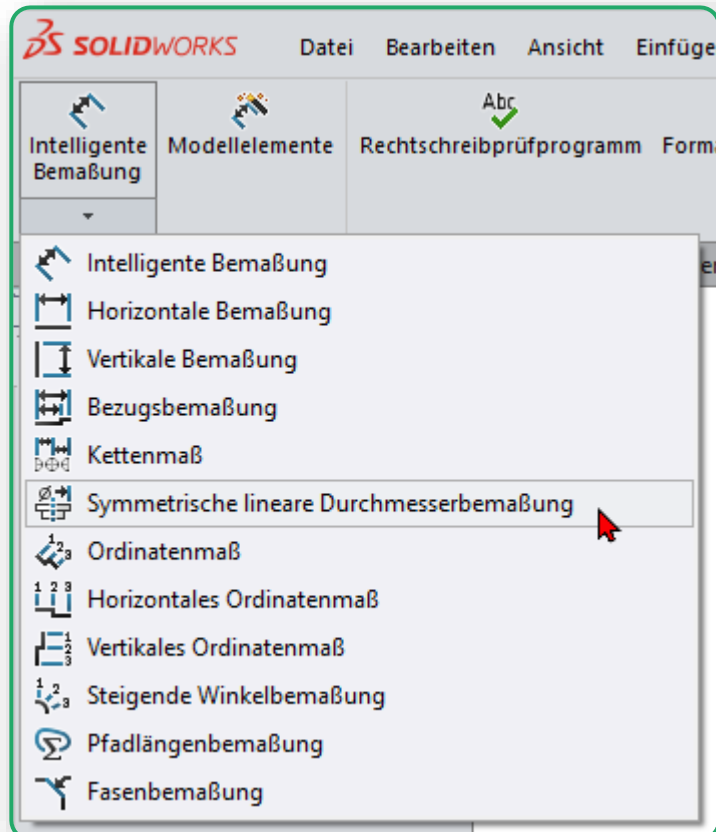
Schnelles Wechseln, Radius <-> Durchmesser



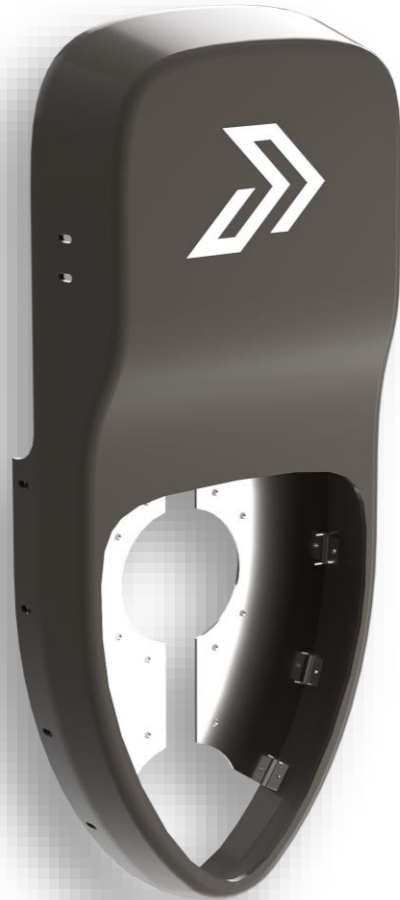
Zeichnungen

Bemaßungen

Bemaßung verkürzt darstellen



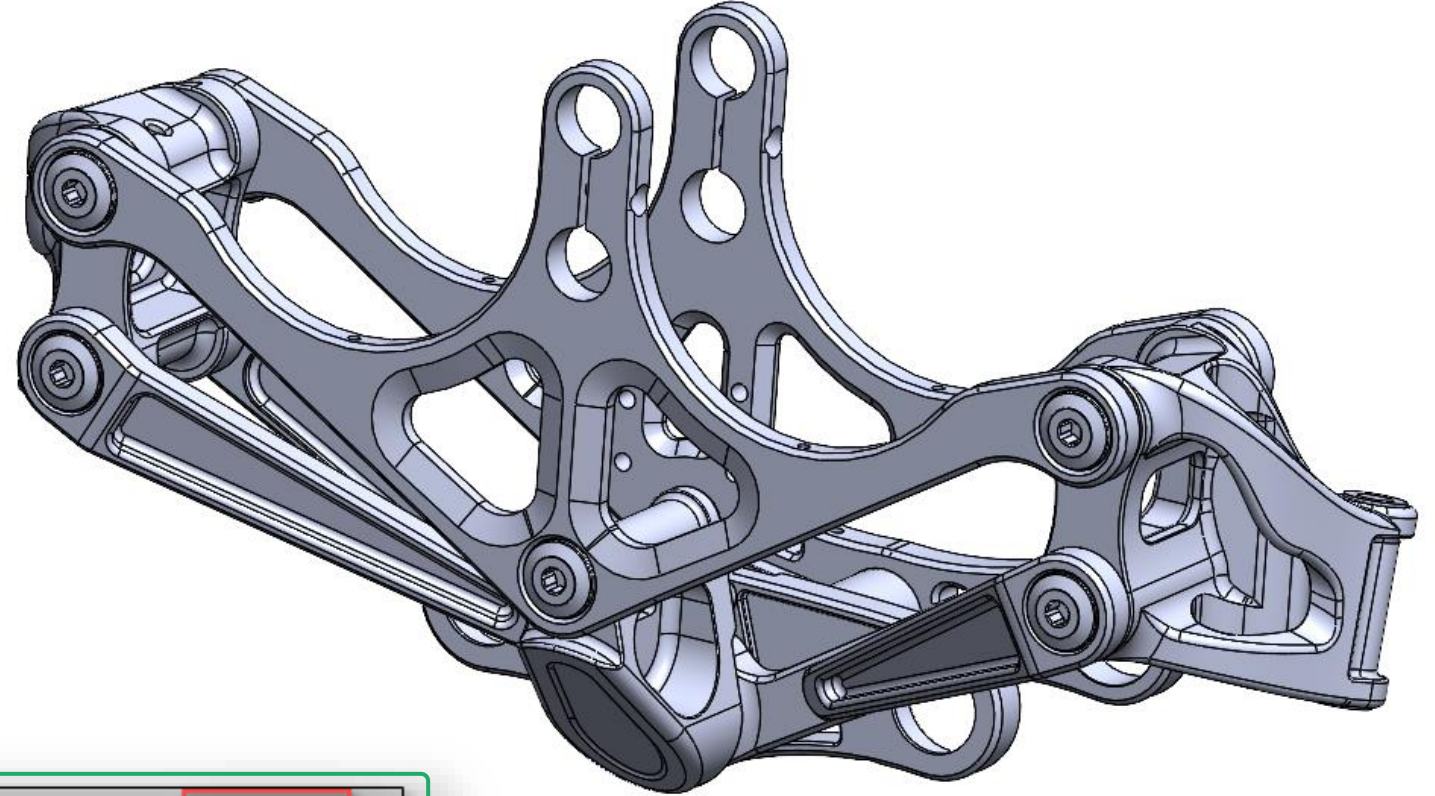
Datenimport



Import / Export

Step - Import

- Step-Baugruppen als Mehrkörper importieren
- Step-Dateien mit Filter importieren



Optionen

Zuweisung Baugruppenstruktur

Standard (entsprechend Datei)

Mehrkörper als Teile importieren

Baugruppe als Mehrkörper-Teil importieren

Import-Diagnose automatisch ausführen (Korrektur)

Analytische Flächen erstellen (langsamer)

Importeinheit (U)

In Datei festgelegte Einheit

In Dokumentvorlage festgelegte Einheit

als grafischen Körper

Filter aktivieren

Dateiname: 24_01_Vorschau.STEP

Import / Export

FeatureWorks

- Importe vereinfachen



SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Design #1**

PRT / ASM / DRW / MBD

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Design #2**

PCB / ECAD / 2DCAD

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Engineering**

FEM / CFD / RHE

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Prozessanbindung**

PDM / Rendering / CAM

SOLIDWORKS 2025 – Highlights: **Cloud**

Collaboration / PDM / CAD

SOLIDWORKS – **Tipps & Tricks**

Best of 2022-2024

bechtle plm

bechtle-plm.com

